# Usertesten

Dialoog testen

Testers

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Doel: Ga de dialoog aan

Vragen tijdens test:

1. Kan de tester de knop vinden van de dialoog starten?
2. Kan de tester de versnellings/skip knop vinden?
3. Kan de tester de Keuzenknoppen zien en vinden?
4. Kan de tester de tekst goed lezen?

Vragen achteraf:

1. Wat vond je van hoe de dialoog eruitzag?
2. Kon je met de tekst meelezen?
3. Kon je de tekst duidelijk lezen?
4. Wat vond je fijn aan de dialoog?
5. Wat vond je minder fijn aan de dialoog?
6. Zou je iets, anders willen?
7. Wat vond je van de keybinds?
8. .

# Usertesten

Dialoog maken testen

Testers

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Maak een nieuwe Dialoog voor een nieuwe NPC

Vragen tijdens test:

1. Kan de developer een DialoogData aanmaken?
2. Kan de developer de data in de dialoogdata aanpassen?
3. Kan de developer een nieuwe NPC aanmaken?
4. Kan de developer een event aanmaken?

Vragen achteraf:

1. Waar kon je een nieuwe dialoog maken?
2. Kon je de data goed invullen?
3. Wat vond je fijn aan de dialoog maken?
4. Wat vond je minder fijn aan de dialoog maken?
5. Zou je iets, anders willen?
6. Had je instructies nodig?
7. Welke scripts moesten er op de NPC? Waren deze goed te vinden?
8. .